|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-0001** | Registrarse como usuario | |
| Autores | Usuario de “DeafyApp”. | |
| Requerimientos asociados | RF-01: Creación de un usuario. | |
| Descripción | El sistema dará de alta al nuevo usuario en la aplicación móvil “DeafyApp”. | |
| Precondición | * El usuario tiene descargada la aplicación en su dispositivo móvil. * El usuario es nuevo, por ende, no cuenta con un perfil dentro de la aplicación. | |
| Secuencia normal | ***Paso*** | ***Acción*** |
| 1 | El usuario accede a la aplicación por primera vez. |
| 2 | El sistema le solicita al usuario los siguientes datos: nombre, correo electrónico, contraseña y confirmación de la contraseña. |
| 3 | El usuario ingresa sus datos y al terminar presiona el botón de “registrarse”. |
| 4 | El sistema verifica los datos que introdujo el usuario y le crea un perfil dentro de la aplicación móvil. |
| Postcondición | El usuario está registrado en la aplicación. | |
| Excepciones | ***Paso*** | ***Acción*** |
|  | 1 | El usuario ya ha accedido a la aplicación antes y cuenta con un perfil. |
|  | 1.1 | El usuario presiona el botón de “iniciar sesión”. |
|  | 1.2 | El sistema le solicita al usuario el correo electrónico y la contraseña de su perfil ya creado. |
|  | 1.3 | El usuario ingresa los datos requeridos por el sistema y presiona el botón de “iniciar sesión”. |
|  | 1.4 | El sistema verifica que los datos que introdujo el usuario sean correctos y automáticamente el usuario accede a su perfil. |
|  | 1.4.1 | El sistema identifica que los datos ingresados por el usuario son incorrectos. |
|  | 1.4.2 | El usuario presiona el enlace de “olvidé mi contraseña”. |
|  | 1.4.3 | El sistema conduce automáticamente al usuario a otra interfaz en la que deberá ingresar el correo electrónico al que el sistema enviará un e-mail para que el usuario recupere su contraseña. |
|  | 1.4.4 | El usuario abre el e-mail enviado por el sistema y escribe su nueva contraseña. |
|  | 4 | El sistema no reconoce el correo ingresado como existente y le pide al usuario introducir otro. |
| Importancia | Alta | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-0002** | Grabar y traducir | |
| Autores | Usuario de “DeafyApp”. | |
| Requerimientos asociados | RF-02: De Lengua de Señas Mexicanas al español.  RF-03: Subtítulos. | |
| Descripción | El sistema reconoce el Lenguaje de Señas Mexicanas y lo traduce al idioma español. | |
| Precondición | * El usuario está registrado en la aplicación. * La aplicación tiene permiso para usar la cámara del dispositivo. * El dispositivo está conectado a una red de internet. | |
| Secuencia normal | ***Paso*** | ***Acción*** |
| 1 | El usuario comienza a grabar con la cámara vertical a una persona realizando la Lengua de Señas Mexicanas, enfocando desde la cabeza hasta el torso. El usuario puede activar o desactivar el flash de la cámara. |
| 2 | El sistema reconoce la Lengua de Señas Mexicanas (conformado por señas y gestos) y lo traduce al español. |
| 3 | El sistema muestra en pantalla la traducción al español en forma de subtítulos legibles generados en tiempo real. |
| 4 | El usuario detiene la grabación. |
| Postcondición | A partir de las señas y gestos realizados en Lengua de Señas Mexicanas, el usuario obtiene la traducción correcta y en español. | |
| Excepciones | ***Paso*** | ***Acción*** |
|  | 1 | El usuario no posiciona correctamente la cámara, ya sea que esté horizontalmente o que no abarque desde la cabeza hasta el torso de la persona. |
|  | 1.1 | El sistema detecta que la cámara no está bien posicionada y aparece un mensaje en la pantalla indicando al usuario que acomode correctamente la cámara para empezar a grabar. |
|  | 1.2 | El usuario posiciona correctamente la cámara y puede comenzar a grabar. |
| Importancia | Alta | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-0003** | Escribir y traducir | |
| Autores | Usuario de “DeafyApp”. | |
| Requerimientos asociados | RF-04: Del español a Lengua de Señas Mexicanas. | |
| Descripción | El sistema traduce texto del español a la Lengua de Señas Mexicanas. | |
| Precondición | * El usuario está registrado en la aplicación. * La aplicación tiene permiso para usar el micrófono del dispositivo (opcional). * El dispositivo está conectado a una red de internet. | |
| Secuencia normal | ***Paso*** | ***Acción*** |
| 1 | El usuario da click en el botón de texto que aparece en la pantalla. |
| 2 | El sistema abre el teclado del dispositivo para que el usuario pueda escribir en el botón de texto. |
| 3 | El sistema le pide al usuario ingresar aquella frase u oración que quiere traducir al Lenguaje de Señas Mexicanas, con un límite de 140 caracteres. |
| 4 | El usuario escribe una oración respetando el límite de caracteres establecidos en el sistema. |
| 4.1 | En caso de que la aplicación cuente con el permiso para acceder al micrófono del dispositivo, el usuario puede presionar el botón con icono de un micrófono y dictar su oración. |
| 4.2 | El sistema escribe lo que el usuario va dictando y se detiene automáticamente cuando se llega al límite de caracteres o cuando el usuario para de dictar. |
| 5 | El usuario presiona el botón “Traducir”. |
| 6 | El sistema lee lo redactado por el usuario en el botón de texto y lo traduce a Lengua de Señas Mexicanas, generando un GIF. |
| Postcondición | A partir del texto escrito, el usuario obtiene su traducción a la Lengua de Señas Mexicanas mediante un GIF. | |
| Excepciones | ***Paso*** | ***Acción*** |
|  | 4.1 | Si la aplicación no tiene acceso al micrófono del dispositivo, el sistema no reconoce esta función y el botón con icono de un micrófono aparece en gris y no se puede presionar. |
| Importancia | Alta | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-0004** | Aprender con Lecciones | |
| Autores | Usuario de “DeafyApp”. | |
| Requerimientos asociados | RF-05: Apartado de lecciones.  RF-06: Retroalimentación de las lecciones. | |
| Descripción | El usuario aprenderá diversas palabras y frases en Lengua de Señas Mexicanas mediante lecciones incluidas en la aplicación DeafyApp”. | |
| Precondición | * El usuario está registrado en la aplicación. * La aplicación tiene permiso para usar la cámara del dispositivo. * El dispositivo está conectado a una red de internet. | |
| Secuencia normal | ***Paso*** | ***Acción*** |
| 1 | El usuario selecciona el aparatado de lecciones incluido en la aplicación. |
| 2 | El sistema muestra en la pantalla varias lecciones ordenadas por grupos según el tipo de palabra que el usuario quiere aprender y que aumentan su dificultad progresivamente; ej. Animales, presentarse, abecedario, adjetivos, etc. |
| 3 | El usuario selecciona el grupo de lecciones de su preferencia. |
| 4 | El sistema muestra en la pantalla todas las lecciones correspondientes a el grupo seleccionado, pero solo la primera está desbloqueada y hasta no completarla no se desbloquea la siguiente. |
| 5 | El usuario selecciona la lección disponible o desbloqueada. |
| 6 | El sistema muestra una oración escrita y un GIF de su traducción en Lengua de Señas Mexicanas. |
| 7 | El usuario practica imitando las señas del GIF y cuando está listo presiona el botón “Continuar” |
| 8 | El sistema activa automáticamente la cámara frontal. |
| 9 | El usuario posiciona la cámara para grabarse a sí mismo y recrea las señas que practicó anteriormente. |
| 10 | El sistema reconoce los movimientos hechos por el usuario y la precisión de estos para retroalimentar al usuario si algún movimiento no fue tan preciso. |
| 11 | El usuario presiona “Terminar lección”. |
| 12 | El sistema redirige al usuario al apartado de lecciones y se le asigna una medalla (oro, plata, bronce) según la precisión que el usuario obtuvo en la lección realizada. |
| Postcondición | El usuario sabe realizar en Lengua de Señas Mexicanas varias palabras y frases útiles. | |
| Excepciones | ***Paso*** | ***Acción*** |
|  | 8 | Si la aplicación no tiene permiso para usar la cámara, aparece un aviso al usuario para otorgar este permiso a la aplicación. |
|  | 9 | El usuario no posiciona correctamente la cámara, ya sea que esté horizontalmente o que no abarque desde la cabeza hasta el torso de la persona. |
|  | 9.1 | El sistema detecta que la cámara no está bien posicionada y aparece un mensaje en la pantalla indicando al usuario que acomode correctamente la cámara para empezar a grabar. |
|  | 9.2 | El usuario posiciona correctamente la cámara y puede comenzar a grabar. |
| Importancia | Alta | |

**Diagrama de Casos de Uso**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**